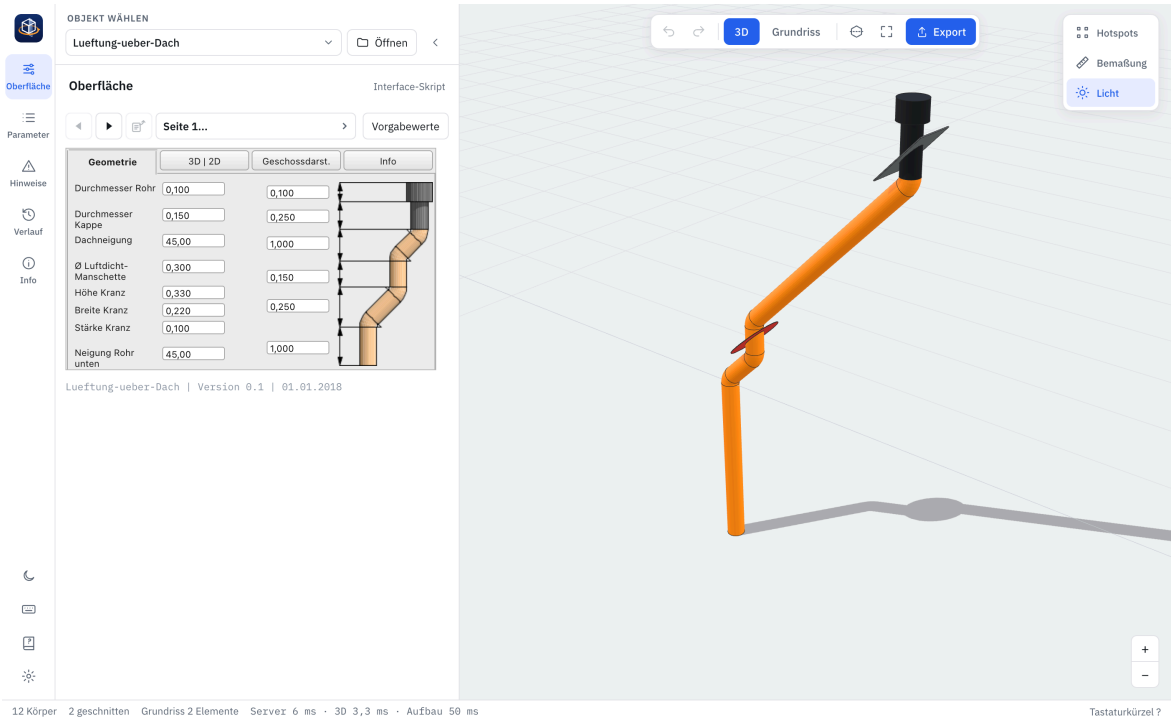


ANWENDERHANDBUCH

GDL Web Viewer

Archicad-Objekte ansehen und einstellen: 3D, Grundriss und der Einstellungsdialog wie in Archicad — im Browser oder als App, ohne Archicad.

Für alle, die den Viewer auf einer Webseite oder als App GDL Viewer auf dem eigenen Rechner benutzen. Server und VS-Code-Erweiterung beschreibt das Handbuch für Entwickler und Betreiber.

VERSION	STAND	BROWSER	APP
0.5.8	21.10.2026	aktuell, mit WebGL	macOS · Windows

NEU IN 0.5.8 App: einen Ordner einfach auf das Fenster ziehen, um ihn als Hauptordner zu verwenden — dazu fehlende Türdrücker, Becken und Seitenknöpfe im Dialog korrigiert.

01	Überblick	Was der Viewer zeigt, Browser oder App	3
02	Schnellstart	Objekt wählen, einstellen, ansehen	5
03	Bedienung	Bereiche, Panel, Werkzeuge, Sprache	6
04	Fangpunkte	Werte im Grundriss ziehen	8
05	Licht und Export	Sonne, Schatten, Spiegelungen, PNG, PDF, 3D	9
06	Eigene Objekte öffnen NEU	In der App und im Browser	10
07	Grenzen und Hinweise	Was der Viewer nicht zeigt	12
08	Kurzreferenz	Maus, Tastatur, App	13
09	Lieferumfang, Lizenz, Kontakt	Voraussetzungen, AGPL-3.0	14
10	Versionshistorie und Support	Was neu ist	15

Archicad-Objekte im Browser

Der GDL Web Viewer zeigt ein Archicad-Objekt so, wie es in Archicad aussieht — und Sie können es einstellen wie dort: Maße, Ausführung, Materialien.

Jede Änderung im Einstellungsdialog rechnet der Server mit den Skripten des Objekts neu; der Browser zeigt das Ergebnis als 3D-Modell und als Grundriss. Es ist dieselbe Rechnung, die Archicad ausführt — keine Nachbildung des Aussehens.

Im Browser brauchen Sie dafür nur einen aktuellen Browser. Das Objekt selbst, also die Archicad-Datei, verlässt den Server nicht: Zum Arbeiten in Archicad erhalten Sie es beim Anbieter. Eigene Bibliotheken zeigt die App **GDL Viewer** (nächste Seite).

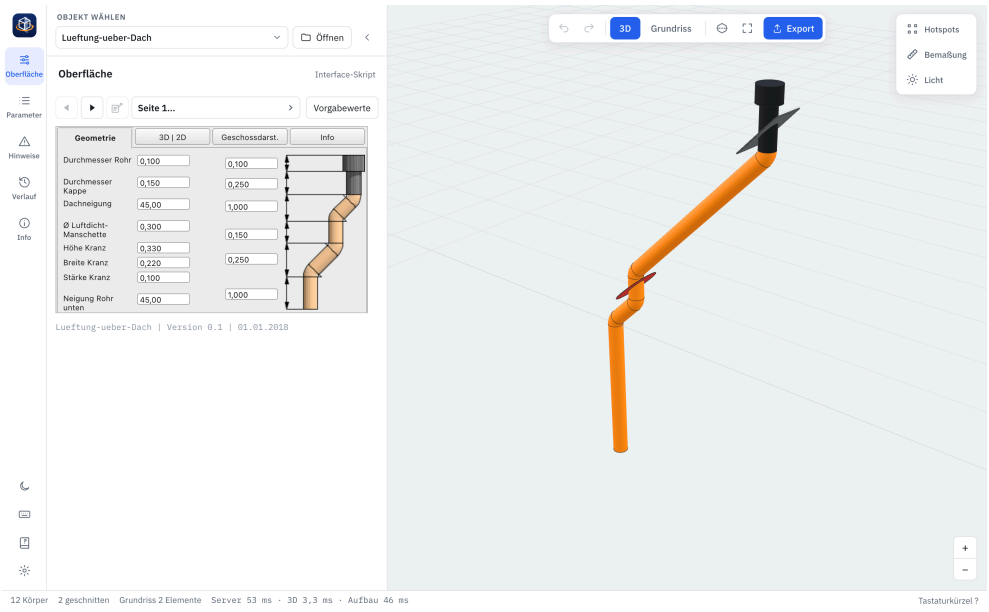


Abb. 01.1 · Lüftungsrohr im Viewer: links der Einstellungsdialog wie in Archicad, rechts das 3D-Modell.

Im Browser oder als App

Beide zeigen dieselbe Oberfläche und rechnen gleich. Der Unterschied liegt darin, woher die Objekte kommen.

ZWEI WEGE

	BROWSER	APP GDL VIEWER
Wo	auf einer Webseite oder unter einem Link	auf dem eigenen Rechner, macOS oder Windows
Objekte	die Sammlungen, die der Anbieter freigibt	Ihre eigenen Bibliotheken aus einem Hauptordner
Installation	keine	einmal, mit DMG bzw. Setup
Formate	—	Quellordner, HSF, Library-XML; GSM, LCF und .libpack, wenn Archicad installiert ist
Texturen	Materialfarbe	aus dem installierten Archicad

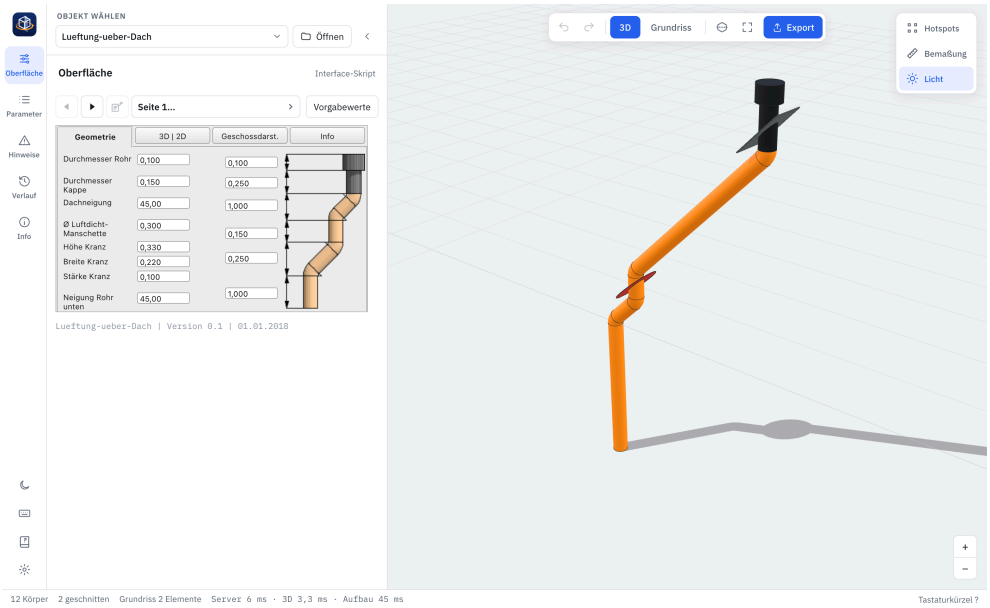


Abb. 01.2 · Die App: über der Auswahl „Objekt wählen“, daneben „Öffnen“ für den Hauptordner.

In fünf Schritten zum eigenen Stand

1 Objekt wählen

Unter **Objekt wählen** oben im Panel: als Liste oder als Baum mit Vorschaubildern (Abb. 02.1). Die Suche findet Namen und Sammlungen. In der App zuerst den Hauptordner wählen (Kapitel 06).

2 Einstellen

Werte im Dialog ändern — das Modell rechnet sofort neu. Seiten blättern Sie mit ◀ ▶ wie in Archicad.

3 Ansehen

Linke Maustaste dreht, das Rad zoomt, die rechte Taste verschiebt. F passt das Objekt ins Fenster ein.

4 Grundriss

„Grundriss“ in der Werkzeugleiste zeigt das 2D-Symbol wie in Archicad, mit Fangpunkten zum Ziehen (Kapitel 04).

5 Festhalten

Export speichert Bild, PDF oder 3D-Datei — oder einen Link, der genau diesen Stand wieder öffnet (Kapitel 05).

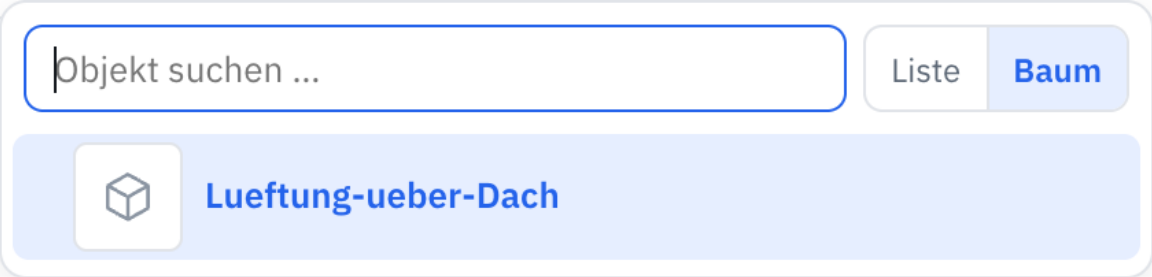


Abb. 02.1 · Objektauswahl als Baum: Bibliothek, Ordner, Objekt mit Vorschaubild.

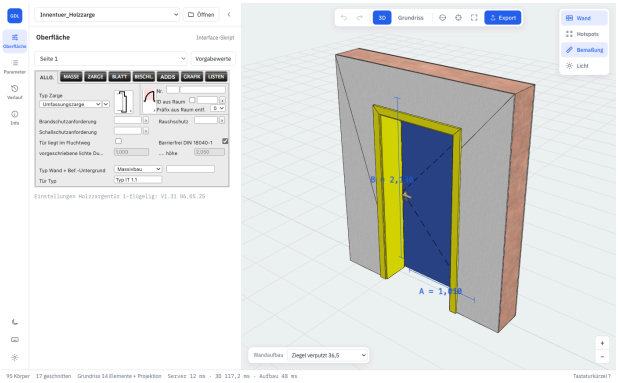


Abb. 02.2 · Innentür mit Holzzarge: Türen und Fenster stehen in einem Wandstück.

Die Oberfläche

Links die Bereiche, daneben das Panel mit dem Einstellungsdialog, rechts die Ansicht mit schwebenden Werkzeugen.

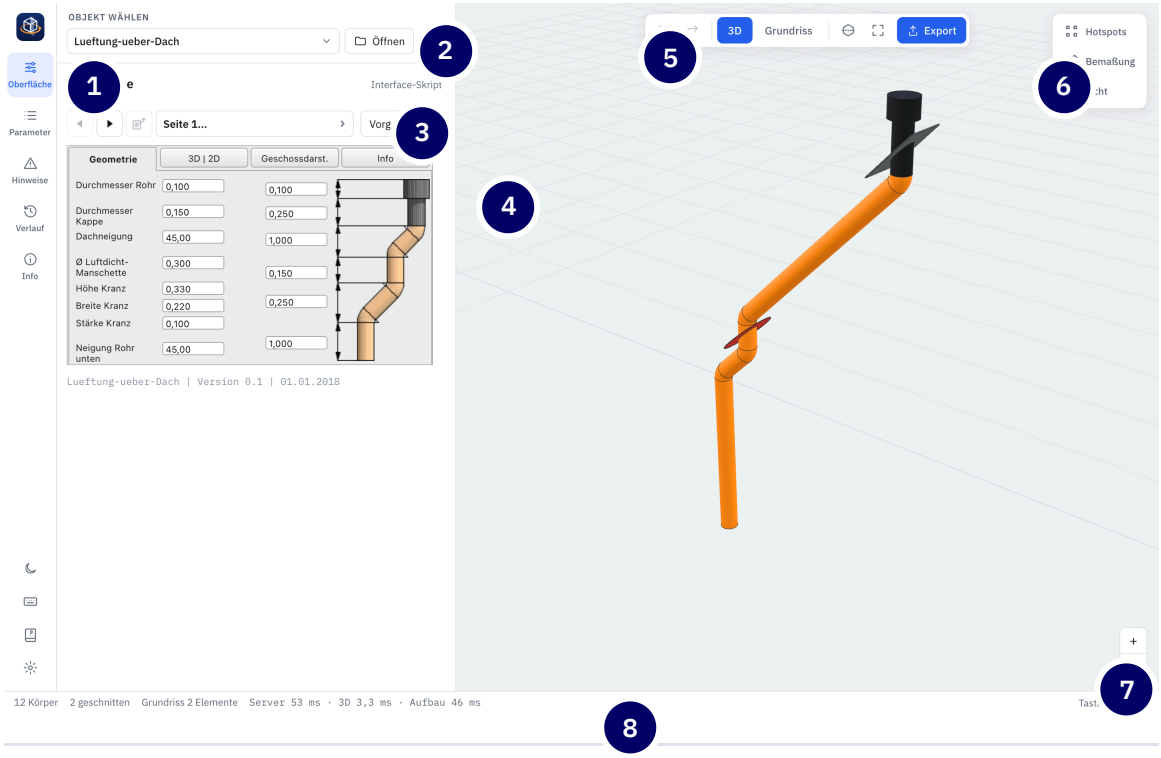


Abb. 03.1 · Bedienelemente des Viewers.

1 Bereiche: Oberfläche, Parameter, Hinweise, Verlauf, Info

2 Objekt wählen (Liste oder Baum, mit Suche) · Öffnen (Kapitel 06) · Panel einklappen

3 Seiten wie in Archicad: zurück, weiter, übergeordnete Seite, Seitenliste · Vorgabewerte

4 Einstellungsdialog des Objekts

5 Rückgängig, 3D / Grundriss, Schnitt, Lage, Einpassen, Export

6 Anzeige: Wand, Hotspots, Bemaßung, Licht

7 Vergrößern, verkleinern

8 Statusleiste: Körper, Rechenzeit, Hinweise

Bereiche und Werkzeuge

BEREICHE (LINKE LEISTE)

BEREICH	INHALT
Oberfläche	Der Einstellungsdialog wie in Archicad: Seiten mit ◀ ▶, Sprung zur übergeordneten Seite und Seitenliste, Vorgabewerte; Auswahl von Materialien, Schraffuren und Profilen mit Vorschau.
Parameter	Alle Werte als Tabelle; Suche (Taste /), Filter „Geändert“, Vorgabewerte daneben und einzeln zurücksetzen.
Hinweise	Meldungen des Objekts, wenn etwas nicht gerechnet werden konnte.
Verlauf	Jede Änderung mit Uhrzeit, alt → neu; Rückgängig stellt den ganzen Stand davor wieder her.
Info	Name, Bibliothek und Art des Objekts; vom Objekt erzeugte Dateien (z. B. Listen) zum Herunterladen.
Leiste unten	Hell/Dunkel, Tastaturkürzel, dieses Handbuch (Buch-Symbol); unter dem Zahnrad Kanten im 3D und die **Sprache**. Texte der Objekte bleiben, wie sie sind.

WERKZEUGE (ANSICHT)

ELEMENT	WIRKUNG
3D / Grundriss	Ansicht umschalten; der Viewer beginnt mit 3D, bei reinen 2D-Objekten mit dem Grundriss.
Schnitt	Waagerechter und senkrechter Schnitt im 3D; Ebene am Pfeil ziehen.
Lage, Wandaufbau	Nur Türen und Fenster: gespiegelt, gedreht, Anschlagseite, Brüstungshöhe · sieben Wandaufbauten.
Einpassen · Export	Auf das Objekt zoomen · Bilder, PDF, 3D-Dateien, Link (Kapitel 05).
Wand · Hotspots	Wandstück ein/aus · Fangpunkte zeigen, pinke ziehen (Kapitel 04).
Bemaßung · Licht	Türen/Fenster Breite × Höhe, sonst die Außenmaße · Sonne, Schatten (Kapitel 05).

> **INFO** Auf anderen Webseiten ist der Viewer oft schlanker eingebettet: nur Oberfläche, Parameter und Info, die Statusleiste nur bei Problemen; in GDL-Referenzen nur Ansicht und aufklappbare Einstellungen. Was dort zu sehen ist, funktioniert wie hier beschrieben.

Werte im Grundriss ziehen

Mit **Hotspots** im Anzeige-Stack rechts oben (Taste H) erscheinen die Fangpunkte des Objekts — wie in Archicad: gewöhnliche **rund und schwarz**, solche, die einen Wert steuern, als **pinke Raute**. Über einem solchen Punkt wird der Mauszeiger zum Häkchen.

Ziehen Sie den Punkt, zeigt der Viewer den neuen Wert an (1); beim Loslassen rechnet das Objekt neu.

Längen bewegen sich auf ihrer Richtung, Winkel auf dem Bogen. Liegen zwei Längen auf demselben Punkt, wird er zur **pinken Scheibe** und frei beweglich — beide Werte ändern sich gemeinsam.

Im 3D-Fenster lassen sich die pinken Fangpunkte ebenfalls ziehen.

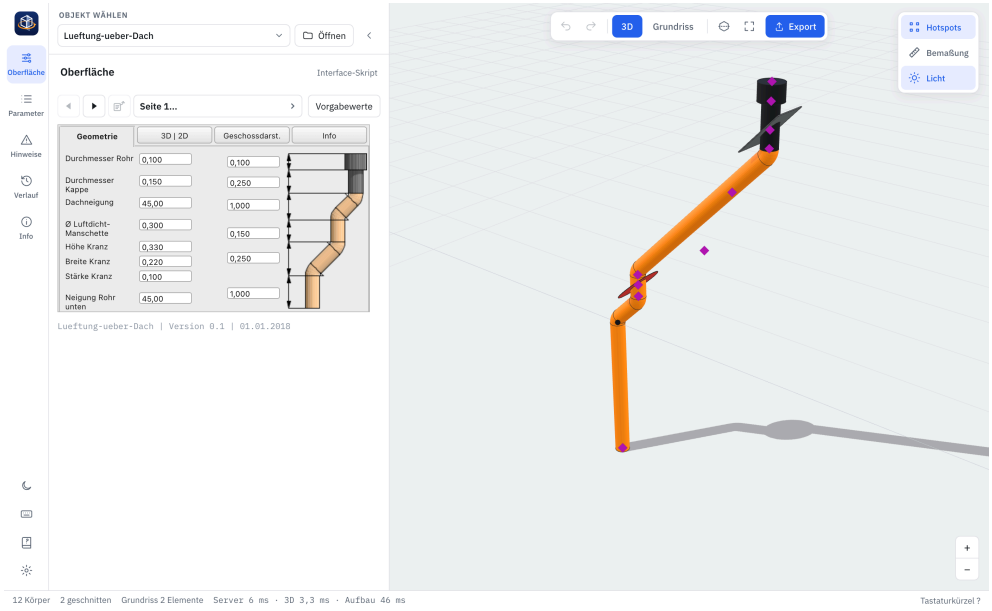


Abb. 04.1 · Hotspots eingeschaltet: Die beweglichen Fangpunkte des Lüftungsrohrs erscheinen pink; gezogen wird im 3D-Fenster.

> **TIPP** Rückgängig (Strg Z) nimmt auch einen gezogenen Wert zurück.

Licht, Schatten und Ausgabe

Licht im Anzeige-Stack bietet zwei Vorgaben: „Archicad (weich)“ entspricht dem 3D-Fenster von Archicad, „Sonne mit Schatten“ setzt eine Sonne mit Schlagschatten auf den Boden. Richtung, Höhe und Lichtstärken lassen sich einstellen; die Taste L schaltet die Schatten.

Spiegelungen (im selben Fenster, Vorgabe an): Glas, Wasser, Metall und Lack spiegeln eine weiche Umgebung — so stark, wie es das Material in Archicad vorsieht.

Export (blauer Knopf) liefert 3D und Grundriss als PNG oder PDF. Das Grundriss-PDF ist **maßstäblich**: 1:50 auf dem kleinsten passenden Blatt von A4 bis A1, sonst 1:100 bis 1:500, mit Schriftfeld.

Das 3D-Modell gibt es als Datei (glTF, USDZ, OBJ, STL, PLY, in Metern). Der **Link** öffnet genau Ihren Stand wieder — zum Weitergeben oder für später.

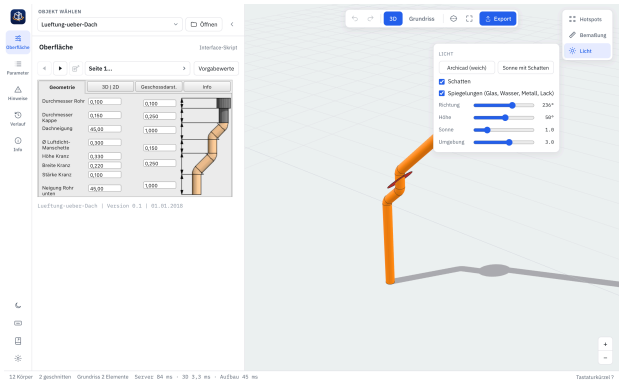


Abb. 05.1 · Lüftungsrohr mit eingeschalteten Spiegelungen, daneben das Licht-Fenster.

Abb. 05.2 · Grundriss-PDF des Lüftungsrohrs, maßstäblich auf A4 quer, unten das Schriftfeld.

In der App: der Hauptordner

NEU 0.5.8 Hauptordner per Drag & Drop.

1 Installieren

macOS: DMG öffnen, GDL Viewer in den Ordner Programme ziehen. Windows: Setup ausführen.

2 Hauptordner wählen

Beim ersten Start fragt die App danach; später Datei → Hauptordner wählen (⌘O), der Knopf **Öffnen** — oder den Ordner aus dem Finder bzw. Explorer auf das Fenster ziehen und die Rückfrage bestätigen.

3 Einlesen lassen

Titelleiste und Programmsymbol zeigen den Fortschritt, die Objektwahl füllt sich nach und nach. Änderungen liest die App von selbst nach.

WAS AUS DEM HAUPTORDNER WIRD

IM HAUPTORDNER	IN DER OBJEKTWAHL
Unterordner	je eine Sammlung; enthält der Hauptordner selbst Objekte, ist er eine Sammlung
Name mit _ oder . vorn	ausgelassen
Quellordner, HSF, Library-XML	immer lesbar
GSM, LCF	nur mit installiertem Archicad — die App nutzt dessen Converter
Bibliothekspaket .libpack	ebenso; die Pakete, die es braucht, holt die App aus dem Hauptordner oder aus Archicad. Namen und Texte in Ihrer Sprache

INFO Ist Archicad installiert, übernimmt die App beim Start auch die **Texturen** der Materialien aus dessen Bibliothek — beim ersten Mal in rund 25 Sekunden. Der Hauptordner wird nur gelesen, nie verändert. Namen und Sichtbarkeit der Sammlungen legt Datei → Sammlungen verwalten (⌘2) fest.

Im Browser: Öffnen

Manche Viewer im Browser bieten neben der Objektwahl den Knopf **Öffnen**. Damit sehen Sie eigene GDL-Objekte an — ohne Archicad und ohne Installation.

1 Ordner wählen

Ein Objekt oder eine ganze Bibliothek mit Makros, als Quellordner oder HSF (Tabelle).

2 Ansehen und prüfen

Das Objekt erscheint wie jedes andere; Meldungen nennen Skript und Zeile.

FORMATE

FORMAT	ERKANNT AN
Quellordner	`1-Master-Script.gdl … 8-Backward-Script.gdl, Parameters.xml`
HSF	`scripts/1d.gdl, 2d.gdl, 3d.gdl …, paramlist.xml, libpartdata.xml`

Größe je Ordner	**10 MB · 600 Dateien**
Aufbewahrung	**1 Stunde, dann gelöscht**

> **INFO** Der Browser schickt nur Skripte, Parameterlisten und Bilder an den Server. Kompilierte `.gsm` lassen sich hier nicht öffnen — dafür gibt es die App. Fehlt der Knopf, hat der Betreiber die Funktion nicht freigeschaltet.

Was der Viewer nicht zeigt

Der Viewer rechnet die Skripte wie Archicad 27. Einige wenige GDL-Befehle kennt er noch nicht; was sie zeichnen würden, fehlt dann im Bild, und die Statusleiste nennt den Befehl.

Kann ein Objekt mit Ihren Werten nicht gerechnet werden, meldet die Statusleiste das. Bei frei einsehbaren Objekten und eigenen Ordnern nennt der Bereich **Hinweise** dazu Skript und Zeile.

- Im Browser erscheinen Oberflächen in ihrer Materialfarbe; die App zeigt die Texturen, wenn Archicad installiert ist.
- Meldungen erscheinen auf Deutsch oder Englisch; Texte der Objekte bleiben, wie sie sind — außer in Bibliothekspaketen, die ihre Übersetzungen mitbringen.
- Makros der eingebauten Archicad-Bibliothek sind gesperrt; was ein Objekt damit zeichnen würde, fehlt (Hinweis in der Statusleiste).
- Eigenschaften für Listen und Auswertungen rechnet der Viewer nicht.
- Türen und Fenster stehen in einem Wandstück zur Ansicht; die Wand ist kein Teil des Objekts.
- Maßgeblich ist immer das Objekt in Archicad — der Viewer ist eine Vorschau.

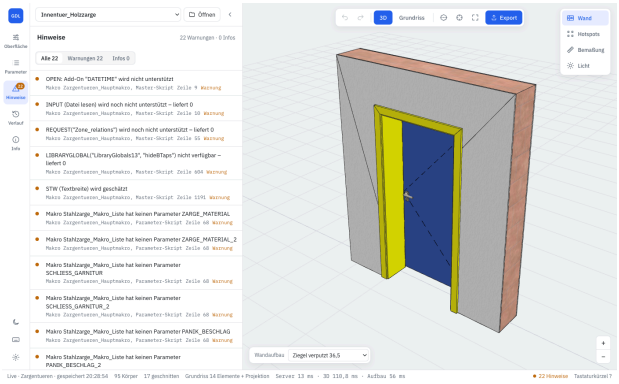


Abb. 07.1 · Bereich „Hinweise“ bei einem eigenen Objekt: Meldungen mit Skript und Zeile.

> **TIPP** Sieht ein Objekt anders aus als erwartet, hilft eine kurze E-Mail mit dem Link aus „Export“ — er enthält genau Ihren Stand.

Der Viewer auf einen Blick

MAUS

Linke Taste	**drehen**
Rad	**zoom**
Rechte Taste	**verschieben**
Pinker Fangpunkt	**Wert ziehen**

TASTATUR

1 · 2	**3D · Grundriss**
F	**einpassen**
W · H · M	**Wand · Hotspots · Bemaßung**
L	**Schatten**

BEARBEITEN

/	**Parameter suchen**
Strg Z · Strg ⇧ Z	**rückgängig · wiederholen**
Esc	**schließen**

ANZEIGE

T	**hell/dunkel**
?	**alle Tastaturkürzel**

APP GDL VIEWER (WINDOWS: STRG STATT ⌘)

TASTE	WIRKUNG
⌘O	Hauptordner wählen
⌘1 · ⌘2	Viewer · Sammlungen verwalten
⌘R	neu laden — zeigt neu eingelesene Objekte

FANGPUNKTE

ZEICHEN	BEDEUTUNG
rund, schwarz	Fangpunkt ohne Wert
Raute, pink	zieht einen Wert: Länge auf ihrer Richtung, Winkel auf dem Bogen
Scheibe, pink	zwei Längen auf einem Punkt, frei beweglich

Lieferumfang, Lizenz, Kontakt

LIEFERUMFANG UND INSTALLATION

Im Browser öffnen Sie den Viewer über eine Webseite oder einen Link — es gibt nichts zu installieren. Die App **GDL Viewer** erhalten Sie als DMG für macOS oder als Setup für Windows; Server und PHP sind eingebaut.

SYSTEM-VORAUSSETZUNGEN

Browser: aktuell, mit WebGL; geprüft unter Windows und macOS, auf Tablets bisher nicht. App: macOS ab 13 (Apple Silicon oder Intel) oder Windows 10/11 (64 Bit); Archicad nur für GSM, LCF und Texturen. Am bequemsten ist die Bedienung mit Maus und Tastatur.

SPRACHVERSIONEN UND UPDATES

Oberfläche und Meldungen gibt es auf Deutsch und Englisch, dieses Handbuch ebenso; weitere Sprachen auf Anfrage. Im Browser sind keine Updates nötig — der Viewer wird zentral aktualisiert. Die App aktualisieren Sie, indem Sie die neue Fassung installieren.

AUSSCHLÜSSE UND LIZENZ

Der Viewer ist eine Vorschau; verbindlich ist das Objekt in Archicad. GDL und Archicad sind Marken der Graphisoft SE. Der GDL Web Viewer ist kein Produkt von Graphisoft.

Der Viewer ist Open Source unter der GNU Affero General Public License 3.0 (AGPL-3.0): Sie dürfen ihn nutzen, ändern und weitergeben. Die angezeigten Objekte gehören nicht dazu — für sie gelten die Bedingungen ihres Anbieters.

FRAGEN UND ANREGUNGEN

Fragen, Ideen und Verbesserungswünsche sind jederzeit willkommen. Wie nutzen Sie den Viewer, was fehlt Ihnen, was könnte einfacher sein? Schreiben Sie einfach an **gdl@suehlo.de**.

Versionshistorie und Support

0.5.8

21.10.2026

AKTUELL

NEU · 06	App: einen Ordner auf das Fenster ziehen — nach einer Rückfrage wird er zum Hauptordner.
FIX · 07	Türdrücker, Handlaufhalter und andere runde Rohre fehlten bei manchen Objekten; halbe Becken aus Drehkörpern standen falsch.
FIX · 03	Seitenknöpfe im Dialog des Objekts blättern wie ◀ ▶.

0.5.6

19.10.2026

NEU · 06	Bibliothekspakete (.libpack) von Archicad 28–30 in der App, mit den Paketen, die sie brauchen; Namen und Texte übersetzt.
GEÄND · 07	Grenze: Makros der eingebauten Archicad-Bibliothek.
GEÄND · 06	Einlesen deutlich schneller; die Objekte jeder fertigen Sammlung erscheinen sofort.

0.5.5

19.10.2026

NEU · 01	Browser oder App: die App GDL Viewer für macOS und Windows.
NEU · 06	Eigene Bibliotheken in der App: Hauptordner, Sammlungen, GSM und LCF, Texturen aus Archicad.
NEU · 05	Spiegelungen für Glas, Wasser, Metall und Lack.
NEU · 03	Oberfläche und Meldungen auf Deutsch und Englisch; Beschriftung „Objekt wählen“.
GEÄND · 09	Open Source unter AGPL-3.0.

0.4.0

10.10.2026

KAP · 01–08	Erste Ausgabe des Anwenderhandbuchs: Bedienung, Fangpunkte, Licht und Export, eigene Objekte öffnen, Grenzen, Kurzreferenz.

SUPPORT

Per E-Mail an gdl@suehlo.de. Bei Fragen zu einem Objekt hilft der Link aus „Export“.

DIESES HANDBUCH

Deutsche Fassung 0.5.8, Stand 21.10.2026. Die englische Fassung erscheint als eigenes Dokument `GDL-Web-Viewer_User_Manual_EN`. Einrichtung und Betrieb: Handbuch für Entwickler und Betreiber.

HIST